

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Лицей № 1 имени академика Б.Н. Петрова»
города Смоленска

«РАССМОТРЕНО» заведующая кафедрой _____ Тютюнник Т.Е. « <u>28</u> » « <u>08</u> » 2024 г	«ПРИНЯТО» педагогическим советом « <u>30</u> » « <u>08</u> » 2024 г протокол № 1	«УТВЕРЖДЕНО» Директор лицея _____ Моисеенков Г.А. « <u>30</u> » « <u>08</u> » 2024 г приказ № <u>270</u>
«СОГЛАСОВАНО» заместитель директора _____ Казанцева Т.В. « <u>29</u> » « <u>08</u> » 2024 г		

Рабочая программа
по информатике
для 6 А, Б, В, Г классов
на 2024-2025 учебный год

Составили: учителя информатики
Персиянцева Наталья Александровна,
Толстошеев Иван Алексеевич

Смоленск
2023

I. Пояснительная записка

Настоящая рабочая программа даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» в 6–классах; устанавливает рекомендуемое предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Первое знакомство современных школьников с базовыми понятиями информатики происходит на уровне начального общего образования в рамках логико-алгоритмической линии курса математики; в результате изучения всех без исключения предметов на уровне начального общего образования начинается формирование компетентности учащихся в сфере информационно-коммуникационных технологий (ИКТ), необходимой им для дальнейшего обучения.

Курс информатики 6 класса опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта. Изучение информатики в 6–классах поддерживает непрерывность подготовки школьников в этой области и обеспечивает необходимую теоретическую и практическую базу для изучения курса информатики основной школы в 7–9 классах.

Рабочая программа определяет количественные и качественные характеристики учебного материала, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля.

Информатика в основном общем образовании отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств

личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

1.1. Нормативные акты, регламентирующие составление программы

Рабочая программа по информатике для 6 класса составлена в соответствии с обновленным Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования, Федеральной образовательной программой основного общего образования, Основной образовательной программой основного общего образования МБОУ «Лицей № 1 им. академика Б.Н. Петрова», составленной в 2024 году, с учетом Федеральной рабочей программы по учебному предмету «Информатика».

1.2. Цели и задачи

Изучение информатики в 6–классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- создание условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории развития информатики;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

-умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

Цели и задачи изучения информатики определяют структуру содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов: цифровая грамотность; теоретические основы информатики; алгоритмы и программирование; информационные технологии.

1.3. Место учебного предмета в учебном плане

В учебном плане лица на изучение предмета «Информатика» определен 1 час в неделю, 34 часа в год, на базовом уровне.

1.4. УМК

Федеральная рабочая программа учебного предмета «Информатика», Учебная программа «Информатика» для 5-9 классов /Босова Л.Л., Босова А.Ю./, программы «Информатика. Программа для основной школы: 5–6 классы.» /Босова Л. Л., Босова А. Ю./ - БИНОМ. Лаборатория знаний. 2019.

Преподавание предмета осуществляется по учебнику Информатика: учебник для 6 класса /Л.Л. Босова, А.Ю. Босова/ - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.

Обучение осуществляется в пропедевтических целях.

II Содержание учебного предмета

«Цифровая грамотность» (8 часов)

Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Объекты окружающего мира. Компьютерные объекты. Файлы и папки. Отношение объектов и их множеств. Разнообразие отношений. Отношение является элементом множества. Отношения между множествами. Отношение входит в состав. Разновидности объектов и их классификация. Отношение является разновидностью. Классификация компьютерных объектов. Системы объектов. Разнообразие систем. Состав и структура системы.

Компьютерный практикум обучающего характера состоит из 4 работ:

- Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы».
- Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы»
- Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов»
- Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора – инструмента создания текстовых объектов».

«Теоретические основы информатики» (5 часов)

Как человек получает информацию. Виды информации по способу получения.

Код, кодирование информации. Формы представления информации. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации.

Хранение информации. Носители информации. Всемирная паутина. Браузеры. Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам. Передача информации.

Обработка информации.

Изменение формы представления информации. Метод координат. Систематизация информации. Поиск информации. Поиск информации в сети Интернет.

Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Черные ящики. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Задачи на переливания. Задачи на переправы. Информация и знания.

- Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»
- Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы»
- Практическая работа №7. «Конструируем и исследуем графические объекты».

«Алгоритмы и программирование» (9 часов)

Модели объектов и их назначение. Информационные модели. Словесные информационные модели. Простейшие математические модели. Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Табличное решение логических задач. Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных.

Компьютерный практикум обучающего характера

- Практическая работа № 8 «Создаём графические модели».
- Практическая работа № 9 «Создаем словесные модели».
- Практическая работа № 10 «Создаём многоуровневые списки».
- Практическая работа № 11 «Создаем табличные модели».
- Практическая работа №12 «Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре».
- Практическая работа № 13. «Создаем модели – графики и диаграммы».
- Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья»

«Информационные технологии» (12 часов)

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Черепашка, Кузнечик, Водолей и др.) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд. Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей.

Что такое алгоритм. Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема). Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т.д.).

Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертёжник, Водолей и др.

Компьютерный практикум

Практическая работа №15 «Создаем линейную презентацию «Часы»»

Практическая работа №16 «Создаем презентацию с гиперссылками «Времена года»».

Практическая работа №17 «Создаем циклическую презентацию «Скакалка»».

Практическая работа №18 «Создаем слайд-шоу».

Исполнитель. Управление исполнителем. Цикл «пока». Ветвление.

Работа в среде Алго.

III. Планируемые результаты

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил

общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения; ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.

- пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;

- демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

- оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

- оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

- приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

- выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

- понимать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

- соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги,

использовать антивирусную программу;

- представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов;

- искать информацию в Интернете (в том числе по ключевым словам, по изображению), осознать опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети.

IV. Тематическое планирование

Название раздела	Кол-во часов	Учет компонентов Рабочей программы воспитания
Цифровая грамотность	7	Формирование понимания ценности знаний
Теоретические основы информатики	3	Формирование ответственного отношения учению
Алгоритмизация	10	
Информационные технологии	13	Формирование находчивости, активности при решении учебных задач
<i>Промежуточная аттестация</i>	1	Формирование понимания ценности знаний

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА ИНФОРМАТИКИ

6 класс (34 часа)

1 час в неделю, всего — 33 часа, 1 час — промежуточная аттестация

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
Раздел 1. Цифровая грамотность (7 часов)								
Тема 1 Информация в жизни человека (3 часа)	3	1	0		Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Роль зрения в получении информации. Компьютерное зрение. Действия с информацией. Кодирование информации. Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой. Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Различать виды информации по способам её восприятия человеком. Осуществлять кодирование и декодирование информации предложенным способом. Приводить примеры применения искусственного интеллекта (робототехника, беспилотные автомобили, интеллектуальные игры, голосовые помощники и пр.)	Устный опрос, онлайн тест, Контрольная работа	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-1-1-kak-my-voisprinimaem-informaciju.jpg https://onlinetestp.ad.com/hopwfk6pc73fs
Тема 2 Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе	2	0	0		Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового	Приводить примеры ситуаций правильного и неправильного поведения	Устный опрос, Онлайн тест	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
(2 часа)					окружения Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода.	в компьютерном классе, соблюдения и несоблюдения гигиенических требований при работе с компьютерами. Называть основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств, объяснять их назначение. Объяснять работу устройств компьютера с точки зрения организации процедур ввода и вывода информации.		https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-1-2-tehnikabezopasnosti.jpg https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-2-1-kompjuter-iinformacija.jpg https://onlinetestpad.com/hnt4zoi2td3mo https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-3-1-znakomstvo-s-klaviaturoj.jpg https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-3--pravila-raboty-na-klaviature.jpg
Тема 2 Программы для компьютеров Файлы и папки (3 часа)	3	0	3		Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы	Определять программные средства, необходимые для	Устный опрос, письменный	http://school-collection.edu.ru/catalog/res/

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
					(приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога) Практические работы 1. Запуск, работа и завершение работы клавиатурного Тренажёра 2. Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла 3. Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение)	осуществления информационных процессов при решении задач	контроль, практическая работа	878f158d-7627-4650-9825-22cc36d3da2b/?interface=catalog http://school-collection.edu.ru/catalog/res/7aeb76e6-1e41-4826-b0b4-7e9723039d8c/?interface=catalog https://lbz.ru/files/5798/
Тема 3 Сеть Интернет Правила безопасного поведения в Интернете (2 часа)	2	0	1		Сеть. Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета. Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли для аккаунтов в социальных сетях.	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять поиск информации, по ключевым словам, и по изображению. Обсуждать способы проверки достоверности информации, полученной из Интернета. Обсуждать ситуации, связанные с безопасным поведением в Интернете. Различать виды аутентификации. Различать «слабые» и «сильные» пароли.	Устный опрос, письменный контроль, практическая работа	https://45.мвд.рф/citizens/информационная-безопасность/электронные-ресурсы-по-теме-безопасный-и

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
					Кибербуллинг. Практические работы: 1. Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению	Анализировать возможные причины кибербуллинга и предлагать способы, как его избежать.		
Итого по разделу	7	0	4					
Раздел 2. Теоретические основы информатики (3 часа)								
Итого по разделу	3	1	0					
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования (10 часов)								
Тема 4 Алгоритмы и исполнители (2 часа)	2	0	0		Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Приводить примеры неформальных и формальных исполнителей в окружающем мире. Приводить примеры циклических действий в окружающем мире.	Устный опрос, онлайн тест	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/posters/6-14-1-algoritmy-i-ispolniteli.jpg https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/texts/6-14-1-o-proishozhdenii-slova-algoritm.pdf https://onlinetestpad.com/hmdi2wqxygsy4

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
Тема 6 Работа в среде программирования (8 часов)	8	1	3		Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования. Практические работы 1 Знакомство со средой программирования 2 Реализация линейных алгоритмов в среде программирования 3 Реализация циклических алгоритмов в среде программирования	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач.	Устный опрос, письменный контроль, практическая работа, Контрольная работа	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/posters/6-15-1-upravlenie-i-ispolniteli.jpg https://www.niisi.ru/kumir/ https://www.niisi.ru/kumir/
Итого по разделу	10	1	3					
Раздел 4. Информационные технологии (13 часов)								
Тема 7 Графический редактор (6 часов)	3	0	2		Графический редактор Растровые рисунки Пиксель Использование графических примитивов Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение Практические работы 1 Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов растрового графического редактора 2 Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. Планировать последовательность действий при создании и редактировании растрового изображения.	Устный опрос, письменный контроль, практическая работа	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
Тема 8 Текстовый редактор (3 часа)	6	0	4		Текстовый редактор. Правила набора текста. Текстовый процессор.	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать	Устный опрос, письменный	https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
					<p>Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, засечками, моноширинные). Полуужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом.</p> <p>Практические работы</p> <p>1 Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов</p> <p>2 Редактирование текстовых документов (проверка правописания; расстановка переносов)</p> <p>3 Форматирование текстовых документов (форматирование символов и абзацев)</p> <p>4 Вставка в документ изображений</p>	<p>пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. Анализировать преимущества создания текстовых документов на компьютере по сравнению с рукописным способом.</p>	<p>контроль, практическая работа</p>	<p>https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/posters/5-8-1-podgotovka-tekstovyyh-dokumentov.jpg</p> <p>https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor5/texts/5-8-1-o-shriftah.pdf</p>
Тема 9 Компьютерная презентация (3 часа)	3	1	1		<p>Компьютерные презентации Слайд Добавление на слайд текста и изображений Работа с несколькими слайдами</p> <p>Практические работы</p> <p>1 Создание презентации на основе готовых шаблонов</p>	<p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства</p>	<p>Устный опрос, письменный контроль, практическая работа, контрольная работа</p>	<p>https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php</p>

Примерные темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Количество часов			Дата изучения	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
	Всего	Контрольные работы	Практические работы					
						для решения типовых задач.		
Промежуточная аттестация	1							
Общее количество часов по программе	34	3	14					

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Виды, формы контроля
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
Раздел 1. Теоретические основы информатики.		8	1	5		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком.	1	0	0		Устный опрос
2.	Действия с информацией. Кодирование информации.	1	0	0		Онлайн тест
3.	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.					Устный опрос
4.	Стартовый контроль	1	1	0		Контрольная работа
Раздел 2. Цифровая грамотность		8	1	5		
5.	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.	1	0	0		Онлайн тест
6.	Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. <u>Практическая работа</u> «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра»	1	0	1		Практическая работа
7.	Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). <u>Практическая работа</u> «Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла»	1	0	1		Практическая работа
8.	Имя файла (папки, каталога). <u>Практическая работа</u> «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение)»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
9.	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете	1	0	1		Устный опрос
10.	<u>Практическая работа</u> «Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
Раздел 3. Алгоритмы и программирование		10	1	3		
11.	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов.	1	0	0		Устный опрос
12.	Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.	1	0	0		Устный опрос, онлайн тест
13.	<u>Практическая работа</u> «Знакомство со средой программирования»	2	0	1		Устный опрос, практическая работа
14.						
15.	<u>Практическая работа</u> «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования»	2	0	1		Устный опрос, практическая работа
16.						
17.	<u>Практическая работа</u> «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования»	3	0	1		Устный опрос, практическая работа
18.						
19.						

20.	Обобщение по теме «Алгоритмы и программирование»	1	0	0		Устный опрос
Раздел 4. Информационные технологии		3	1	2		
21.	Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	1	0	0		Устный опрос
22.	<u>Практическая работа</u> «Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов графического редактора»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
23.	<u>Практическая работа</u> «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
24.	Текстовый редактор. Правила набора текста.	1	0	0		Устный опрос
25.	<u>Практическая работа</u> «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
26.	Текстовый процессор. Редактирование текста.	1	0	0		Устный опрос
27.	<u>Практическая работа</u> «Редактирование текстовых документов»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
28.	<u>Практическая работа</u> «Форматирование текстовых документов»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
29.	<u>Практическая работа</u> «Вставка в документи-изображений»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
30.	Компьютерные презентации	1	0	0		Устный опрос
31.	<i>Промежуточная аттестация</i>	1	1	0		Контрольная работа
32.	<u>Практическая работа</u> «Создание презентации на основе готовых шаблонов»	1	0	1		Устный опрос, практическая работа
33.		1	0	1		
34.	Итоговое повторение и обобщение	1	0	0		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

1. Информатика: учебник для 6 класса, Босова Л. Л. / Босова А. Ю. /М.;
Издательство: Просвещение 2021/

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

1. Информатика: учебник для 6 класса, Босова Л. Л. / Босова А. Ю.
Издательство: Просвещение 2021
2. Сборники самостоятельных и контрольных работ для 5 класса

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ

Интерактивные ресурсы к учебнику 6-го класса ФГОС УМК Л. Л. Босовой, автор Антонов А.М.

Ресурс представляет собой комплекс презентаций, тренировочных и тестовых заданий, необходимых для изучения предмета «Информатика и ИКТ» по УМК Л. Л. Босовой. На сайте представлены Windows-версия, Linux-версия и интернет версия.

ИНТЕРНЕТ

Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17b8e8>
<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor7bufrp.php>
<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor8bufrp.php>
<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor9bufrp.php>